

GIOCHI DI CONOSCENZA

Autobiografia

Obiettivo: Conoscere gli altri come gruppo; registrare ciò che si apprende per farne un punto di riferimento nel lavoro di gruppo.

Materiale: Una scheda a testa, penne o matite, puntine.

Tempo: 6 minuti più 30 secondi a testa

Osservazioni: Questo esercizio è ideale in un gruppo in cui non ci si conosce proprio. Il muro su cui saranno appese le schede può diventare punto di riferimento

Procedimento

Ogni partecipante ha 5 minuti per scrivere sulla sua scheda qualsiasi cosa voglia dire di se stesso, eccetto il nome. Si raccolgono le schede, si mescolano e si passa il mazzo alla prima persona del gruppo che legge ad alta voce la prima scheda. Gli altri devono indovinare chi l'ha scritta. Una volta indovinato, si scrive il nome sulla scheda e la si appende al muro. Il mazzo delle schede viene quindi passato alla persona successiva.

Disegno

Obiettivo: Esprimersi e condividere la propria personalità; dipingere una bella carta da parati!

Materiale: Carta, pastelli, pennarelli, matite.

Tempo: 10-15 minuti più due minuti a testa.

Procedimento:

Si chiede a ciascuno di disegnare ciò che può essere maggiormente rappresentativo di sé: 10-15 minuti sono sufficienti. Poi ciascuno mostrerà e spiegherà il suo disegno al gruppo. Infine, scritti tutti i nomi, i disegni saranno appesi al muro

Se fossi

Se fossi un animale sarei.....

Se fossi una pianta sarei.....

Se fossi un'automobile sarei.....

- Se fossi un colore saresti.....
- Se fossi una città saresti.....
- Se fossi un film saresti.....
- Se fossi una canzone saresti.....
- Se fossi un personaggio famoso saresti.....
- Se fossi un mestiere saresti.....
- Se fossi un libro saresti.....
- Se fossi una materia scolastica saresti.....
- Se fossi un voto saresti.....

