



**Scopo del gioco:** partendo da un lato, si dovrà raggiungere l'altra sponda della scacchiera conquistando con il proprio colore una "striscia" collegata di caselle .

**Svolgimento:** Le caselle vengono chiamate dalle due squadre in modo alternato.

La squadra 1 partirà da destra verso sinistra, mentre la squadra 2 da sinistra verso destra. Non possono essere saltate delle caselle)

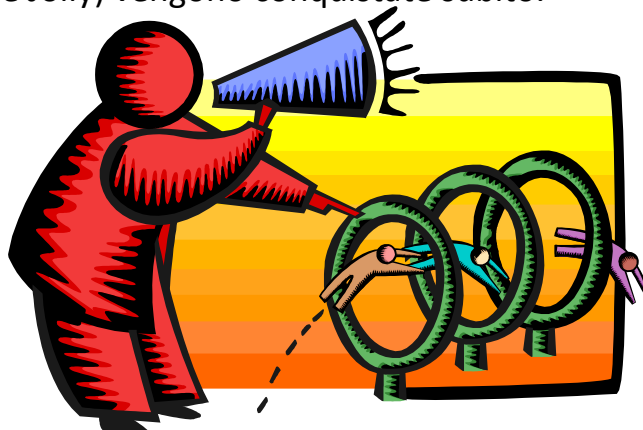
Ogni volta che si conquista una casella questa diventa del proprio colore.

Per conquistare la casella non basta entrarvi. E' necessario vincere la prova proposta.

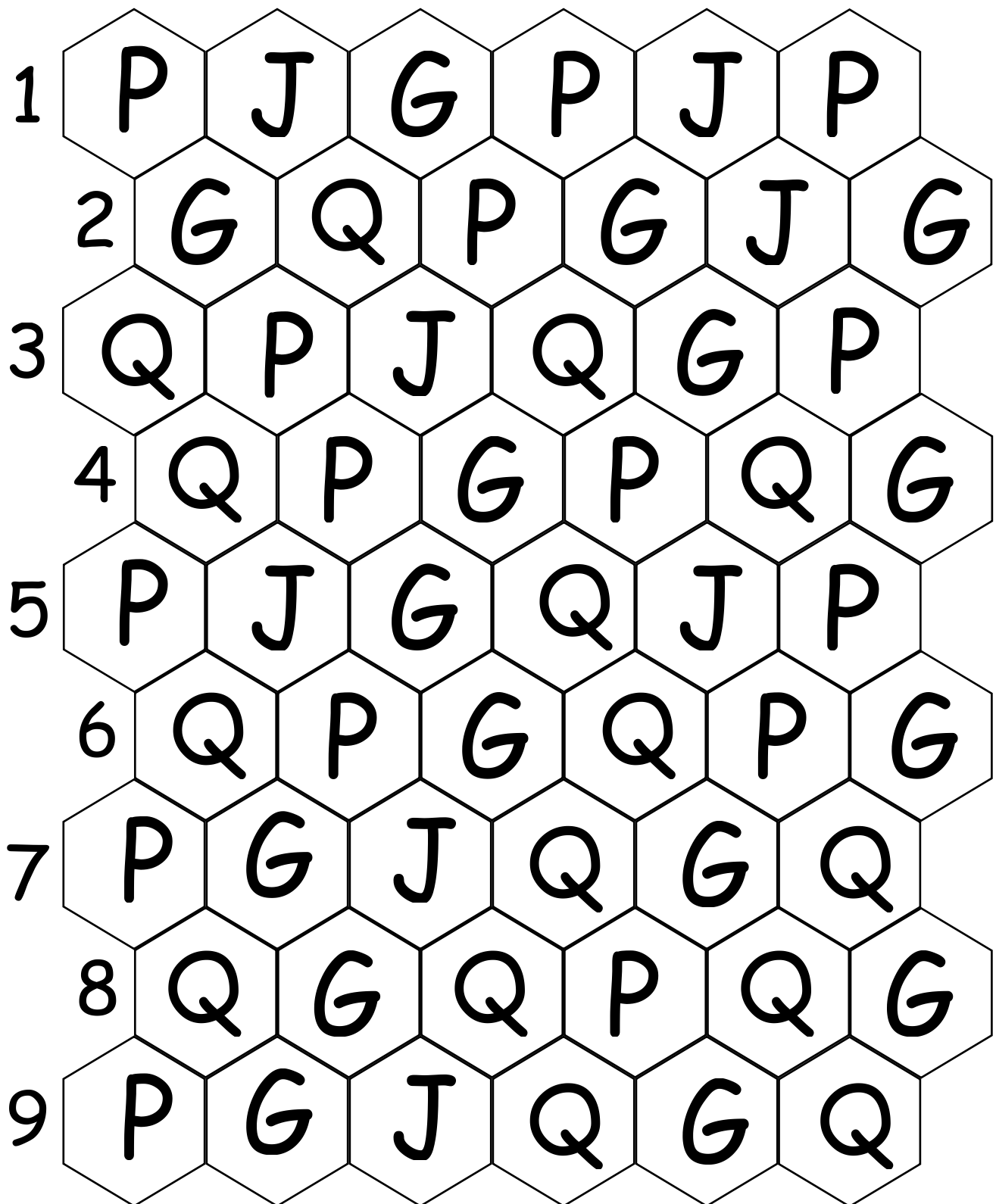
Se la prova non viene sorpassata:

- la casella diventa dell'altra squadra (se era in G o in Q);
- la casella viene "bruciata" (solo l'altra squadra potrà richiamarla in seguito, se era in P).

Le caselle J (caselle Jolly) vengono conquistate subito.



# DOPPIO SLALOM



P: Prova della singola squadra (se vince conquista la casella)

J: Jolly (si vince subito la casella)

Q: Quiz (chi vince conquista la casella)

G: Gioco sfida tra le due squadre (chi vince conquista la casella)