

# "Il Sogno"

di Agatha Christie

**AVVERTENZA!** = È mooolto vivamente consigliato agli educatori di vedere una volta il film per capire il personaggio in cui si dovranno calare

## **Personaggi:**

Hercule Poirot  
Benedict Farley  
Joanna Farley  
Mrs Farley  
Herbert Chudley  
Mr Cornworthy  
Capo-operaio produzione

## **Programma gioco:**

Visione prima parte del film

Interruzione al cartello "Fine prima parte" o, per chi non avesse la cassetta, dopo la morte di Benedict Farley (togliere tutti gli interrogatori)

Gioco: i ragazzi, divisi a gruppi, vanno dai vari personaggi, svolgono il gioco e fanno le domande (vedi regolamento giochi) NB= Consegnare i fogli detective ai gruppi

Fine gioco, visione ultima parte del film (da quando tutti si trovano nel salone fino alla fine)

## **Regolamento domande e giochi:**

Il tempo base che i ragazzi hanno per formulare le domande è di 90 secondi ai quali si può aggiungere un tempo bonus ricevuto nel gioco che devono fare.

Ogni gioco (escluso quello delle domande) ha come tempo limite 2 minuti; in base al tempo impiegato, verranno assegnati i seguenti bonus:

fino a 15 secondi: 2 minuti

da 16 a 30: 1 minuto e 45 secondi

da 31 a 45: 1 minuto e 30 secondi

da 46 a 60: 1 minuto e 15 secondi

da 61 a 75: 1 minuto

da 76 a 90: 45 secondi

da 90 a 105: 30 secondi

da 106 a 120: 15 secondi

Se non risolvono il gioco, niente bonus

Terminato il tempo, i ragazzi dovranno andarsene (se il tempo scade mentre il personaggio sta rispondendo, si può finire la risposta, se i ragazzi stanno ancora formulando la domanda, no)

Ogni personaggio può ricevere solo una volta i gruppi ad esclusione di Hercule Poirot e di È prevista una stazione HELP nella quale i ragazzi possono avere un consistente aiuto solo se riescono a svolgere il gioco loro propostogli; in caso positivo, sarà loro chiesto di scegliere tra...

## **GIOCHI:**

### **Hercule Poirot**

È l'unico personaggio da cui si possono rivolgere due volte NON CONSECUTIVE, deve almeno passare un altro gruppo prima di loro. Nelle due occasioni possono rivolgere domande di qualunque genere. È stata offerta questa doppia possibilità per fare anche domande sugli interrogatori che lui ha rivolto ai personaggi, anche se le stesse domande possono farle direttamente ai ragazzi. Non è regolare la domanda "Cosa ha detto il personaggio X nell'interrogatorio?", si deve chiedere "Cosa ha detto il personaggio X nell'interrogatorio al riguardo di xxx?".

Ecco ciò che sa Hercule Poirot:

innanzitutto può descrivere lo studio del sig. Farley, dotato di una sola porta e di due finestre che danno sulla fabbrica, è molto in alto

può descrivere anche la stanza in cui è stato ricevuto: è adiacente allo studio del sig. Farley, a destra se si guarda dall'esterno, ma leggermente sporgente, il resto lo si vede dal film

Interrogatorio di Joanna Farley: vedi personaggio

Interrogatorio di herbert Chudley: vedi personaggio

Interrogatorio della sig.ra Farley: vedi personaggio

Interrogatorio di Mr Cornworthy: vedi personaggio

Interrogatorio del capo-operaio: vedi personaggio

È dubbioso sulla morte del sig. Farley, ma nient'altro...

Il sig. Farley è indubbiamente un uomo scorbutico, scontroso, non capisce bene perché non lo ha fatto andare nello studio STOP

Scena del delitto: il Sig. Farley è a terra vicino alla finestra e dal modo in cui è caduto e dalla sua posizione stava guardando fuori, ma la finestra era chiusa, aveva la pistola in mano, la destra, la morte risale circa alle 12:30, proprio come nel sogno

## **GIOCHI**

Riordinare i seguenti stadi dal più capiente al meno capiente:

Ordine esatto:

Giuseppe Meazza, Milano 85.443

Olimpico, Roma 82.922

San Paolo, Napoli 78.210

Delle Alpi, Torino 69.041

San Nicola, Bari 58.270

Artemio Franchi, Firenze 47.282

Marc'Antonio Bentegodi, Verona 42.294

Renato Dall'Ara, Bologna 38.279

Via Del Mare, Lecce 36.285

Oreste Granillo, Reggio Calabria 28.000

Renato Curi, Perugia 26.524

Riordinare le seguenti guerre dalla più antica alla più recente

Ordine:

Guerra d'Indipendenza americana (1775-1783)

Prima guerra d'Indipendenza (1848-49)

Guerra di Crimea (1853-1856)

Guerra di secessione americana (1861-1865)

Guerra Franco-Prussiana (1870-1871)  
Prima Guerra Mondiale (1914-1918)  
Guerra civile Spagnola (1936-1939)  
Seconda Guerra Mondiale (1939-1945)  
Guerra di Corea (1950-1953)  
Guerra del Vietnam (1965-1975)  
Guerra Iran-Iraq (1980-1989)

## **Stazione HELP!**

Sono quattro gli aiuti che si possono dare:

Possibile che il sig. Cornworthy non abbia sentito niente dello sparo?

Come controllava il sig. Farley il procedere dei lavori nella fabbrica e a che ora?

Perché Poirot ha dovuto restituire la lettera?

Come mai non è stato riconosciuto lo scambio di lettere?

Se i ragazzi risolvono il gioco in meno di 30 secondi si danno DUE aiuti, altrimenti uno. Se non risolvono il gioco, niente aiuto, ma deve essere segnato il passaggio sul foglio detective (vedi più avanti). Il tempo limite è di due minuti e l'aiuto deve essere a scelta a caso ("Dite un numero da 1 a 4")

## **GIOCO**

Riordinare i seguenti piatti tipici di vari stati europei in base alla latitudine (dallo Stato più a Nord a quello più a Sud)

PS= Per ordinare i piatti è stato considerato il punto più a Nord dello Stato.

Ovvio che sul foglio dato ai ragazzi i piatti devono essere scritti in lingua originale!

Ordine:

Laupskaus NORVEGIA (Spezzatino di bue con cipolle e patate)

Katakukko FINLANDIA (Pasticcio di pesce)

Glassmestersild SVEZIA (Aringhe Marinate)

Oysters on horse's back GRAN BRETAGNA (Spiedini di ostriche al bacon)

Schwein Kotoletten mit Apfeln Marmelade GERMANIA (Costolette di maiale con marmellata di mele)

Hutspot OLANDA (Umido di bue con passato di verdure)

Mousse de foie gras en gelée (Spumone di fegato d'oca in gelatina)

Sacher Torte AUSTRIA (Torta Sacher)

Cas 'i acca ITALIA (Piatto Sardo)

Picadillos PORTOGALLO (Spezzatino di vitello con riso e banane)

Tarato GRECIA (Peperoni e melanzane allo yogurt)

## **Joanna Farley**

Joanna è una ragazza intelligente e volitiva, che mal tollera l'autoritario giogo paterno. Innamorata di Herbert Chudley, un giovane senza mezzi che lavora nella ditta del padre, intende sposarlo a qualsiasi costo. Quando scopre che il padre ha fatto licenziare Herbert, la sua collera esplode: "Quanto vorrei che morisse!" esclama. Un desiderio che non tarda ad avverarsi, lasciandola praticamente erede unica di un immenso patrimonio e libera di fare le proprie scelte (alla madre vanno 1/4 di milione di sterline e poche altre cose, non male comunque). Paradossalmente, dopo la disgrazia, sarà proprio Joanna a parlare di omicidio, sostenendo con convinzione che suo padre, uomo egoista e privo di umanità, non si sarebbe mai suicidato. Interrogata da Poirot, dice di non essere mai stata portata a

conoscenza del sogno che turbava il padre nè dell'esistenza di una pistola nella scrivania dello studio.

Ha visto lo studio con il cadavere del padre riverso a terra e niente altro.

### **GIOCO**

Riordinare i seguenti stati europei dal più esteso al meno esteso

Tutte le misure sono espresse in Kilometri quadrati

(ovvio che sul foglio non vanno messe le risposte esatte)

Ordine esatto:

Francia 543.965

Spagna 498.507

Svezia 449.964

Finlandia 338.145

Italia 301.302

Regno Unito 244.100

Grecia 131.957

Danimarca 43.093

Paesi Bassi 41.574

Monaco 1,9

Città del Vaticano 0,44

### **Mrs Farley**

Seconda moglie dell'imprenditore, di soli otto anni maggiore della figliastra Joanna, l'elegante Mrs Louise Farley ha tutta l'aria della classica arrampicatrice sociale. I pianti che improvvisa alla morte del marito suonano falsi, mentre assai veri sono i soldi che le spettano: secondo il testamento, 250.000 sterline più qualche lascito minore. Afferma che il marito le aveva parlato del terribile sogno che affliggeva le sue notti, ma si era limitata ad attribuirlo ad una cattiva digestione. Al contrario di Joanna, sostiene che ultimamente il suo marito sembrava piuttosto depresso. È infine lei ad identificare la pistola del presunto suicidio come quella che Mr Farley teneva nel cassetto della scrivania.

### **GIOCO:**

Riordinare le seguenti invenzioni dalla più antica alla più recente.

Ordine esatto:

Geometria (Euclide 300 circa a.C.)

Polvere da sparo (920 d.C. Cina)

Termometro (1593 Galileo Galilei, Italia)

Pentola a pressione (1681, Denis Papin, Francia)

Parafulmine (1752, Benjamin Franklin, USA)

Pila Elettrica (1799, Alessandro Volta, Italia)

Bicicletta (1817, Carl Drais von Sauerbronn, Germania)

Calcolatrice (...a schede perforate, 1823, Charles Babbage, Inghilterra)

Dinamite (1866, Alfred Nobel, Svezia)

Telefono (1871, Antonio Meucci, Italia)

Radio - telegrafo senza fili (1895, Guglielmo Marconi, Italia)

Televisione (1925, John Baird, Inghilterra ed altri)

## Mr Cornworthy

Fido segretario di Mr Farley, di cui condivide la rigidità e l'impassibilità, nonché le vedute nettamente antidemocratiche sul popolo di "sciocchi" addetti al lavoro in fabbrica. È lui, qualche minuto prima dell'una, ad entrare nello studio di Mr Farley per fargli firmare alcune carte e a scoprirne il cadavere vicino alla finestra. Unico, oltre al maggiordomo, ad essere a conoscenza della visita di Poirot (era stato lui a redigere la lettera), Cornworthy tuttavia non sapeva nulla del sogno. Avvezzo a non discutere gli ordini del suo lavoro, li eseguiva tout court. Interrogato da Poirot, conferma che quella di non ricevere nel proprio studio era un'abitudine dell'imprenditore

### **GIOCO:**

Ordinare i seguenti personaggi dei cartoni dal più vecchio al più giovane.

Ordine esatto:

Pinocchio 1880

Topolino 1928

Minni 1930

Pluto 1931

Pippo 1932

Paperino 1934

Biancaneve 1937

Basettoni 1939

Bambi 1943

Eta Beta 1947

Cenerentola 1950

## Herbert Chudley

Ragazzo giovane e tranquillo di bassa condizione sociale che senza il lavoro sarebbe totalmente spiazzato; si innamora della figlia del padrone e l'amore è corrisposto; il padre di lei non ne vuole sapere e lo licenzia; al momento del suicidio-omicidio è lontano dalla scena. Nulla sa del sogno e della pistola nel cassetto. Certo non può avere un buon rapporto con il padrone, schiavista e interessato solo agli affari che vanno messi al primo posto anche nel matrimonio della figlia.

### **GIOCO:**

Riordinare i seguenti personaggi storici dal più vecchio al più giovane.

Ordine esatto:

George Washington (22-2-1732)

Horatio Nelson (29-9-1758)

Giuseppe Garibaldi (1807)

Winston Churchill (30-11-1874)

Alessandro Pertini (1896)

John F. Kennedy (29-5-1917)

Regina Elisabetta II (21-4-1926)

Marilyn Monroe (1-6-1926)

Elvis Presley (8-1-1935)

Bill Clinton (19-8-1946)

## Capo-operaio produzione

Persona fidata e distinta, che certo non ha una buona opinione del padrone, cui importano solo gli affari; tutti i giorni controllava la produzione anche senza scendere dalla fabbrica; era sufficiente per lui affacciarsi alla finestra e controllare dal caminetto se usciva fumo; se ciò non avveniva, alle 12:31 telefonava prontamente in produzione per sollecitare i lavori.

### GIOCO:

Riordinare le seguenti olimpiadi dalla più recente alla più antica

Ordine esatto:

Atlanta 1996

Barcellona 1992

Seoul 1988

Los Angeles 1984

Mosca 1980

Montreal 1976

Monaco di Baviera 1972

Messico 1968

Tokyo 1964

Roma 1960

Melbourne 1956

Non ho mischiato le cose da riordinare, fatelo voi educatori!

Mi raccomando, fate risaltare (solo se i ragazzi fanno la domanda giusta) i particolari che ci sono nel film, non improvvisate troppo!

---

L'assassino è Mr Cornworthy (Se i ragazzi azzeccano anche Mrs Farley, meglio ancora ma il punteggio maggiore viene dato dalle due domande poste nel foglio-detective)

Questa conclusione, benchè trovata da povera gente, c'è parsa così giusta, che abbiám pensato di metterla qui, come il sugo di tutta la storia. La quale, se non v'è dispiaciuta affatto, vogliatene bene a chi l'ha scritta, e anche un pochino a chi l'ha raccomandata. Ma se invece fossimo riusciti ad annoiarvi, credete che non s'è fatto apposta.