Grobl

Introduzione: uno scienziato racconta che è avvenuta una collisione di un’astronave aliena… si

trova l’astronave ma l’alieno è fuggito lasciandosi dietro una scia gelatinosa

Personaggi: scienziati, militari, giornalisti, ecc.

Scopo: ritrovare l’alieno

Dove: all’aperto

I ragazzi: sono le squadre dell’FBI, CIA, Scully & Molder, giornalisti, Università del Michigan, ecc. in

base al numero di squadre presenti

Punto di partenza: l’astronave aliena, fatta con un vecchio frigorifero e altre cose trovate in una

discarica, sul terreno la scia dell’atterraggio tutta bruciacchiata

Svolgimento: partono seguendo la gelatina verde, ritrovano varie cose strane, come ad es. la

scatola nera dell’astronave (un’audiocassetta inserita in un impasto di DAS colorato di nero

con varie iscrizioni aliene); a un certo punto la gelatina li porta a dover entrare in un salone

buio in cui è stato preparato un labirinto fatto con tabelloni, teli, tavoli, ecc. in modo che

con la loro pila devono strisciare in questi cunicoli… oltre a una musica misteriosa, a un

certo punto si ritrovano faccia a faccia con un alieno schifoso (un animatore) che li sporca

di gelatina

Tesoro: l’alieno può essere un mostriciattolo di gomma o di peluche, congelato in un grosso

blocco di ghiaccio che si può preparare usando uno di quei grossi congelatori che il vostro

parroco ha senz’altro, magari in asilo (e d’estate sono vuoti!)… la parte più divertente è

quando i ragazzi trovano il blocco e devono riuscire a scongelare la bestia!

Atmosfera: i vari elementi sopra descritti