

GIOVEDÌ 9 DICEMBRE 2010

Tema: Riconoscere Gesù

- riconoscere quali sono le mediazioni che li portano a Gesù, incoraggiandoli ad affidarsi ad esse.
- la conoscenza della Parola di Dio per scoprirla quale strumento prezioso per orientare le proprie scelte.

- **Attività 1: riconosci l'altro**

Obiettivo: questa dinamica serve a far capire ai ragazzi che anche da pochi indizi riconosciamo le persone a cui vogliamo bene; allo stesso modo possiamo imparare a riconoscere Dio.

Si benda uno dei ragazzi, che deve riconoscere la persona che gli sta di fronte solo toccandogli il volto. Si ripete con tutti i ragazzi del gruppo.

- Ma come fare per riconoscere Dio?

- **Attività 2: labirinto**

Obiettivo: attraverso questo gioco apparentemente banale è possibile far comprendere ai ragazzi l'importanza di una guida che abbia gli occhi ben aperti quando loro sono incapaci di vedere, e li accompagni nei momenti in cui davanti ad un bivio è necessario fare una scelta.

L'animatore traccia, servendosi dello spago del gomito, un percorso ricco di svolte e di ostacoli da superare. Lega poi i pezzi di corda di spessore diverso allo spago, in modo da creare una serie di incroci in grado di mettere in difficoltà i giocatori. A questo punto si può dare il via al gioco: i ragazzi formano delle coppie, in cui uno viene bendato e l'altro no, a turno i giocatori vengono condotti all'inizio del percorso nel quale possono orientarsi solo con l'aiuto del compagno non bendato. Vince la coppia che finisce più velocemente il percorso.